

Zmluva o dielo č. 0407/2020

uzatvorená podľa § 536 a nasl. Obchodného zákonníka

medzi:

I. ZHOTOVITEĽ:

Altamira Softworks, s.r.o.

so sídlom Jaskový rad 187, 831 01 Bratislava, Slovenská republika

IČO: 44880774

DIČ: 2022861368

IČ DPH: SK2022861368

zapísaná v Obchodnom registri Okresného súdu Bratislava I.

odd. Sro, vložka č. 59592/B

zastúpený: Mgr. Tomáš Mašek, konateľ

bankové spojenie: Tatra banka, a.s., Bratislava

č.ú. 2628204147/1100

IBAN: SK22 1100 0000 0026 2820 4147

SWIFT: TATRSKBX

a

II. OBJEDNÁVATEĽ:

Trnava Tourism, oblasťná organizácia cestovného ruchu

so sídlom: Hospodárska 33, 917 01 Trnava

IČO: 42 288 924

DIČ: 2023490348

IČ DPH: SK2023490348

zapísaný v: Registri oblastných organizácii cestovného ruchu vedenom
Ministerstvom dopravy a výstavby SR pod č. 09366/2012/SCR

zastúpený: Bc. Marcel Krajčo, predseda predstavenstva

Ing. Alexander Prostinák, zastupujúci výkonný riaditeľ

bankové spojenie: Tatra banka, a.s.

č. ú.: 2923872033/1100

IBAN: SK73 1100 0000 0029 2387 2033

SWIFT: TATRSKBX

I. Predmet zmluvy

1. Predmetom tejto zmluvy je na jednej strane záväzok Zhotoviteľa vytvoriť a dodať Objednávateľovi Dielo, pozostávajúce z grafických, a programátorských prác, podľa špecifikácie v Prílohe č. 1 tejto zmluvy (ďalej len „Dielo“) a odovzdať Objednávateľovi Dielo do užívania za podmienok touto zmlouvou ďalej stanovených.
2. Predmetom tejto zmluvy je na strane druhej záväzok Objednávateľa prevziať od Zhotoviteľa dodávané úplné Dielo a zaplatiť Zhotoviteľovi cenu za vytvorenie a dodanie Diela a poskytnúť Zhotoviteľovi všetku potrebnú súčinnosť, a to za podmienok touto zmlouvou ďalej stanovených.

II. Zhotovenie a dodanie Diela

1. Objednávateľ je povinný dodať Zhotoviteľovi všetky špecifikácie potrebné k vytvoreniu Diela, pokiaľ tieto neboli súčasťou Prílohy č. 1 a sú potrebné pre jeho vytvorenie. Zhotoviteľ je povinný vyžiadať si a presne definovať potrebné špecifikácie k vytvoreniu diela. V prípade, ak by doplnenie špecifikácie znamenalo podstatnú zmenu oproti Prílohe č. 1 písomne upovedomí Zhotoviteľ Objednávateľa o prípadnom vplyve na cenu za vytvorenie Diela. Objednávateľ môže bez zbytočného odkladu odstúpiť od zmluvy, ak Zhotoviteľ požaduje zvýšenie ceny o sumu, ktorá presahuje o viac ako 10 % ceny určenej v článku IV bod 1.
2. Zhotoviteľ sa zaväzuje vytvoriť Dielo na svoje nebezpečenstvo a svoje náklady. Objednávateľ týmto berie na vedomie, že Zhotoviteľ je oprávnený použiť na vytvorenie Diela tretie osoby. Objednávateľ je povinný poskytnúť Zhotoviteľovi všetku k tomu potrebnú súčinnosť.
3. Zmluvné strany sa týmto dohodli, že v prípade márneho uplynutia lehoty na poskytnutie súčinnosti Objednávateľa, pokiaľ táto bude potrebná pre dodanie Diela, je Zhotoviteľ oprávnený od zmluvy odstúpiť v lehote jedného mesiaca odo dňa nasledujúceho po dni, kedy uplynula lehota na poskytnutie súčinnosti. Lehota na poskytnutie súčinnosti Objednávateľa nemôže byť kratšia ako 5 pracovných dní.
4. V prípade, že Objednávateľ neposkytne súčinnosť a nedodá požadované podklady dlhšie ako 30 dní od ich vyžiadania Zhotoviteľom, Zhotoviteľ má právo dokončiť práce na Predmete zmluvy aj bez súčinnosti Objednávateľa, pričom takto dodané Dielo sa bude považovať za prevzaté a Zhotoviteľ má právo na vyplatenie celej časti ceny za vytvorenie Diela podľa článku IV. bod 1.
5. Pokiaľ má byť súčasťou vytvorenia Diela umiestnenie konkrétneho obsahu (texty, fotografie, obrázky, videá, logá, a pod.) je Objednávateľ povinný zabezpečiť ich včasné dodanie Zhotoviteľovi, a to vo formáte podľa požiadaviek Zhotoviteľa. V prípade ak nedôjde k dodaniu obsahu včas a Dielo je možné vytvoriť aj bez dodaného obsahu je Zhotoviteľ oprávnený Dielo dodať aj bez tohto obsahu.
6. Zmluvné strany sa týmto dohodli, že Dielo sa bude považovať za dodané momentom zaslania všetkých podkladov podľa Prílohy č. 1 a sprístupnením mobilnej aplikácie na tradičných obchodných kanáloch spoločností Google, Inc. (Google Play) a Apple, Inc. (AppStore), prípadne

dodaním kompletného balíku mobilnej aplikácie vrátane zdrojových kódov a všetkých náležitostí podľa dohody s Objednávateľom.

7. Zhotoviteľ sa zaväzuje dodať Dielo najneskôr do **2 (dvoch) mesiacov odo dňa nadobudnutia účinnosti tejto zmluvy a v súlade so schémou dodávania čiastkových výstupov podľa článku IV bod 3**. Lehota na dodanie Diela či čiastkových výstupov sa predlžuje o čas, po ktorý bude Objednávateľ v omeškani s poskytnutím súčinnosti Zhotoviteľovi, pokiaľ táto bude potrebná pre dodanie Diela.
8. Zmluvné strany sa dohodli, že v prípade omeškania Zhotoviteľa s dodaním Diela prináleží Objednávateľovi zľava z kúpnej ceny vo výške 0,05% z ceny za vytvorenie Diela za každý deň omeškania s dodaním čiastkového výstupu podľa schémy v článku IV bod 3. Nárok na náhradu škody prevyšujúci výšku zmluvnej pokuty týmto nie je dotknutý.
9. V prípade ak Dielo nespĺňa špecifikácie podľa Prílohy 1, prípadne špecifikácie oznámené Zhotoviteľovi v súlade so zmluvou je Objednávateľ oprávnený odmietnuť prevzatie Diela a vyzvať Zhotoviteľa na prepracovanie Diela s uvedením pripomienok a dôvodov, pre ktoré dodané Dielo nespĺňa dohodnuté špecifikácie, a to v lehote 10 pracovných dní odo dňa dodania Diela. Zhotoviteľ je povinný prepracovať Dielo, tak aby spĺňalo špecifikácie podľa Prílohy 1 najneskôr do 30 dní od vyzvania Zhotoviteľa na prepracovanie Diela. Po zapracovaní zmien sa postup podľa bodu 6. zopakuje.
10. Dielo sa považuje za prevzaté (i) potvrdením jeho prevzatia zo strany Objednávateľa akceptačným protokolom, alebo (ii) márnym uplynutím lehoty na odmietnutie prevzatia Diela podľa bodu 9.

III. Inštalácia, uvedenie do prevádzky a zaškolenie obsluhy

1. Zmluvné strany sa týmto dohodli, že Zhotoviteľ vykoná inštaláciu Diela, jej uvedenie do prevádzky a zaškolenie obsluhy Diela a CMS v rozsahu maximálne 8 hodín na svoje náklady. Objednávateľ je povinný poskytnúť Zhotoviteľovi všetku k tomu potrebnú súčinnosť.
2. Objednávateľ je povinný zabezpečiť pripravenosť kapacity vzdialeného serveru, SFTP prístup, SSH prístup, prístup do príslušnej databázy (ďalej len „*Miesto inštalácie*“) a iné prístupy nevyhnutné na inštaláciu Diela, pokiaľ nie sú súčasťou dodávky Zhotoviteľom. O pripravenosti Miesta inštalácie Objednávateľ Zhotoviteľa písomne informuje.
3. Zhotoviteľ je v prípade vytvorenia Diela oprávnený vyzvať Objednávateľa na sprístupnenie Miesta inštalácie.
4. V prípade, ak Objednávateľ neoznámí Zhotoviteľovi pripravenosť Miesta inštalácie ani do 14 dní odo dňa, kedy mu bolo vytvorenie Diela oznámené, je Zhotoviteľ oprávnený od tejto zmluvy v časti inštalácie Diela, uvedenia Diela do prevádzky a zaškolenia obsluhy Diela a CMS odstúpiť.
5. Pokiaľ má byť inštalácia vykonaná v súčinnosti s tretími osobami je Objednávateľ povinný túto zabezpečiť.
6. Zhotoviteľ vykoná inštaláciu Diela, jeho uvedenie do prevádzky a zaškolenia obsluhy Diela a CMS do 14 dní odo dňa kedy bola Zhotoviteľovi oznámená pripravenosť Miesta inštalácie.

IV. Kúpna cena

1. Zmluvné strany sa týmto dohodli na cene za vytvorenie Diela vo výške **8.859,00 EUR** bez DPH.
2. Záloha na vytvorenie Diela je stanovená na **30 %** z ceny uvedenej v čl. IV. Ods. 1, čo tvorí **2.657,70 EUR** bez DPH, splatná je na základe faktúry vystavenej Zhotoviteľom do 7 dní po podpise tejto zmluvy.
3. Zhotoviteľ je oprávnený fakturovať dohodnutú zvyšnú cenu za vytvorenie Diela s DPH podľa platných právnych predpisov, na základe dodávania čiastkových projektových výstupov (tzv. mílnikov) podľa nasledovnej schémy.

Názov mílnika	Popis	%	Suma
Milestone 1 (M1)	Odovzdanie mobilnej aplikácie do akceptačného testovania.	30	2.657,70 EUR
Milestone 2 (M2)	Zpracovanie pripomienok z akceptačného testovania a najneskôr 30 dní po odovzdaní mobilnej aplikácie.	40	3543,60 EUR

4. Zmluvné strany sa týmto dohodli, že splatnosť faktúr bude 14 dní.
5. Zmluvné strany sa dohodli, že Objednávateľ bude v prípade omeškania so zaplatením ceny za vytvorenie Diela povinný zaplatiť Zhotoviteľovi zmluvnú pokutu vo výške 0,05% z ceny za vytvorenie čiastkového výstupu (podľa schémy v článku IV bod 3) za každý deň omeškania. Nárok na náhradu škody prevyšujúci výšku zmluvnej pokuty týmto nie je dotknutý.
6. Pokiaľ bude Objednávateľ v omeškani so zaplatením ceny za vytvorenie Diela o viac ako 30 dní je Zhotoviteľ oprávnený bez časového obmedzenia od zmluvy odstúpiť. Ustanovenie § 548 ods. 2 Obchodného zákonníka sa použije primerane.

V. Nadobudnutie licencie a prechod nebezpečenstva škody

1. Objednávateľ týmto vyhlasuje, že berie na vedomie, že mobilná aplikácia ako súčasť Diela je počítačovým programom, a ako taký podlieha ochrane podľa Autorského zákona a iných právnych predpisov.
2. Zmluvné strany sa týmto dohodli, že nebezpečenstvo škody na Dielu prechádza na Objednávateľa momentom kedy sa Dielo považuje za prevzaté podľa čl. II. bodu 10. tejto zmluvy.
3. V prípade ak sa Dielo považuje za prevzaté podľa čl. II. bodu 10. tejto zmluvy, a pokiaľ Zhotoviteľ v dôsledku omeškania Objednávateľa so zaplatením ceny za vytvorenie Diela využil právo odstúpiť od zmluvy podľa čl. IV. bodu 5., je Objednávateľ povinný zdržať sa používania Diela a zabezpečiť odstránenie Diela zo vzdialeného servera, na ktorom je Dielo umiestnené. Pokiaľ sa Dielo, alebo miesto vzdialeného servera nachádzajú v dispozičnej sfére Zhotoviteľa, je Zhotoviteľ oprávnený odstrániť Dielo na náklady Objednávateľa. V prípade porušenia povinnosti odstrániť Dielo vzniká

Zhotoviteľovi nárok na zaplatenie zmluvnej pokuty vo výške 0,05 % ceny za vytvorenie Diela za každý deň omeškania Objednávateľa s odstránením Diela. Nároky Zhotoviteľa podľa čl. IV. bod 5. a na náhradu škody prevyšujúci výšku zmluvnej pokuty týmto nie sú dotknuté.

4. Zdrojové súbory Diela sú majetkom Objednávateľa. Dielo ako celok, ani žiadna časť zdrojových súborov nesmie byť použitá na iný účel než boli vytvorené (podľa špecifikácie, ktorá tvorí prílohy č. 1 tejto zmluvy).

VI. Zodpovednosť za vady, záruka za akosť

1. Zhotoviteľ zodpovedá za vady, ktoré má Dielo v okamihu, keď prechádza nebezpečenstvo škody na Dielo na Objednávateľa.
2. Zhotoviteľ zodpovedá za vady diela vzniknuté po čase uvedenom v bode 1 tohto článku, ak boli spôsobené porušením jeho povinnosti.
3. Objednávateľ je povinný oznámiť Zhotoviteľovi existenciu vady v písomnej forme, bezodkladne po tom, čo sa vada prejavila. Prípadné nároky z väd Diela vznikajú Objednávateľovi až momentom oznámenia vady Zhotoviteľovi podľa predchádzajúcej vety.
4. Zhotoviteľ je povinný v prípade oprávnenej reklamácie vadu odstrániť v primeranej lehote, najneskôr však do 14 dní. Ostatné nároky zo zodpovednosti za vady je Objednávateľ oprávnený uplatniť v súlade s ustanoveniami Obchodného zákonníka v prípade pokiaľ bude vada neodstrániteľná.
5. Zhotoviteľ poskytuje na Dielo záručnú dobu v trvaní 6 mesiacov. V prípade, ak si Objednávateľ vyžiada priamy prístup k zdrojovým kódom Diela (napríklad prostredníctvom FTP prístupu) sa záručná doba skracuje na 2 mesiace. Záručná doba začína plynúť momentom kedy sa Dielo považuje za prevzaté.
6. Záručná doba prestáva platiť momentom neoprávneného zásahu Objednávateľa alebo akejkoľvek tretej strany do zdrojového kódu Diela.

VII. Pripomienkovacie konanie, zmenové požiadavky

1. Objednávateľ má počas procesu vývoja Diela právo kedykoľvek zmeniť alebo doplniť svoje požiadavky dané špecifikáciou tvoriacou Prílohu č. 1 tejto Zmluvy. Zhotoviteľ má povinnosť tieto zmenové požiadavky posúdiť a finančne ohodnotiť.
2. Zmenové požiadavky sa posudzujú kumulatívne.
3. V prípade ak súčet jednotlivito zadávaných zmenových požiadaviek bude znamenať navýšenie ceny Diela o menej než 5 %, Zhotoviteľ sa zaväzuje vykonať zmeny bez navýšenia ceny dohodnutej v čl. IV. Ods.1.
4. V prípade ak Zhotoviteľom kalkulovaná kumulatívna hodnota presiahne 5 % z hodnoty celkovej ceny Diela podľa čl. IV. Ods. 1, môžu byť akékoľvek ďalšie zmenové požiadavky spoplatňované hodinovou sadzbou vo výške **55 EUR** bez DPH alebo v súlade s prípadnou Servisnou zmluvou (SLA).

- Zhotoviteľ sa zaväzuje o tejto skutočnosti informovať Objednávateľa s dostatočným časovým predstihom. Bez písomného súhlasu Objednávateľa nie je možné práce ani dodať ani spoplatniť.
5. V prípade ak Objednávateľ nesúhlasí so spoplatnením prác, Zhotoviteľ má právo a zároveň povinnosť dodať Dielo v zmysle Špecifikácie tvoriacej Prílohy č. 1, a Objednávateľ má povinnosť toto Dielo prevziať.
 6. Medzi spoplatňované práce patria najmä, ale nie výlučne: konzultačné práce, programátorské práce.
 7. Spoplatnené zmenové požiadavky sú splatné na základe faktúry, vystavenej Zhotoviteľom do 10. dňa v mesiaci za práce dodané v predchádzajúcom kalendárnom mesiaci. Prílohou faktúry je podrobný rozpis dodaných prác.

VIII. Záverečné ustanovenia

1. Táto zmluva nadobúda platnosť dňom podpisu oboma zmluvnými stranami a účinnosť momentom zaplatenia zálohy podľa článku IV. 2.
2. Právne vzťahy touto zmluvou neupravené sa riadia ustanoveniami právnych predpisov platných na území Slovenskej republiky, a to najmä ustanoveniami Obchodného zákonníka.
3. Zmluvné strany sa týmto dohodli, že od tejto zmluvy je možné odstúpiť len z dôvodov v tejto zmluve stanovených. Odstúpením od zmluvy nie sú dotknuté práva a povinnosti zmluvných strán vyplývajúce z tejto zmluvy týkajúce sa omeškania zmluvných strán, zmluvných pokút a nárokov na náhradu škody.
4. Pokiaľ by sa stalo niektoré zo zmluvných ustanovení tejto zmluvy neplatným alebo neúčinným, nemá to za následok neplatnosť alebo neúčinnosť celej zmluvy. Zmluvné strany sa týmto zaväzujú, že v takomto prípade vynaložia všetko úsilie, aby neplatné alebo neúčinné ustanovenie konvalidovali tak, aby v čo najvyššej možnej miere zodpovedalo vôli zmluvných strán pri uzatváraní tejto zmluvy.
5. Všetky písomnosti podľa tejto zmluvy sa doručujú buď osobne do rúk osoby oprávnenej preberať písomnosti v mene adresáta, alebo formou poštovej zásielky adresovanej na adresu sídla adresáta uvedenú v Obchodnom registri, prípadne inú adresu písomne oznámenú druhej zmluvnej strane. Všetky písomnosti podľa tejto zmluvy sa považujú za doručené dňom ich prevzatia adresátom. V prípade, že k prevzatiu písomnosti zo strany adresáta nedôjde z dôvodu odopretia prevzatia zásielky považuje sa zásielka za doručenú dňom odopretia jej prevzatia. V prípade, že k prevzatiu písomnosti zo strany adresáta nedôjde z dôvodu neprevzatia zásielky v odbernej lehote, alebo nezastihnutia adresáta sa zásielka považuje za doručenú uplynutím 5 pracovných dní odo dňa jej odoslania na adresu sídla adresáta uvedenú v Obchodnom registri, prípadne inú adresu písomne oznámenú druhej zmluvnej strane, a to aj v prípade, že sa adresát o jej obsahu nezodvedel. V prípade, že k prevzatiu písomnosti zo strany adresáta nedôjde z dôvodu, že je adresát v mieste svojho sídla alebo na oznámenej adrese neznámy, sa písomnosť považuje za doručenú dňom jej odovzdania na poštovú prepravu.

6. Akékoľvek zmeny a doplnky tejto zmluvy je možné robiť iba formou písomných číslovaných dodatkov akceptovaných oboma zmluvnými stranami.
7. Táto zmluva je vyhotovená v 2 vyhotoveniach pričom každá zo strán obdrží jedno vyhotovenie.
8. Zmluvné strany týmto vyhlasujú, že zmluvu neuzatvárajú v tiesni alebo za nápadne nevýhodných podmienok, že si zmluvu prečítali, obsahu porozumeli, a na znak vážneho a určitého prejavu svojej slobodnej vôle pripájajú svoje podpisy.

V Bratislave dňa 20.07.2020

V Trnave dňa 24.07.2020*Zhotoviteľ***Altamira Softworks, s.r.o.**
zast. Mgr. Tomáš Mašek
*konateľ spoločnosti**Objednávateľ***Trnava Tourism, OOCR**
zast.: Bc. Marcel Krajčo
*predseda predstavenstva**Objednávateľ***Trnava Tourism, OOCR**
zast.: Ing. Alexander Prostinák
zastupujúci výkonný riaditeľ

Príloha č. 1 k Zmluve o dielo č. 0407/2020

Špecifikácia diela - Špacírka – city walk

Úvod

Predmetné obstarávané dielo bude pozostávať z dvoch logicky oddelených aplikačných častí. Backend a Aplikáciu, pričom pod backend rozumieme nástroj, pomocou ktorého je možné spravovať obsah a pod aplikáciou sa rozumie software na zobrazovanie dát z backend časti, na mobilných smart telefónoch s operačným systémom Google Android a Apple iOS. Administrátor obsahu, bude využívať backend pomocou, ktorého bude zadávať nové nové body do aplikácie. Používatelia si budú môcť stiahnuť aplikáciu z príslušného obchodu (Google play store / Apple store), nainštalovať a zobrazovať údaje z backendu. Aplikácia bude pracovať aj v režime offline a teda do internej pamäte mobilu (local storage) sa nahrajú potrebné dáta (body záujmu).

Významové časti

Grafika aplikácie

Grafické spracovanie aplikácie špacírka sa nemusí nutne opierať o identitu Trnava Tourism, avšak má byť na prvý pohľad jasné, že dielo je súčasťou ekosystému Trnava Tourism a mesta Trnava, dodržanie zadefinovaných grafických prvkov podľa existujúceho design manuálu.

Zoznam stránok pre dizajn

Nasledujúci zoznam reprezentuje minimum stránok, pre ktoré je žiadané vytvoriť unikátny dizajn dodávateľom. Jednotlivé stránky sú zároveň aj krokmi v aplikácii a predstavujú prierez aplikáciou.

- "Splash screen" - je to obrazovka, ktorá sa zobrazí v momente inicializácie aplikácie
- Úvodná obrazovka (welcome screen) - pozostáva z viacerých krokov, v ktorých jednoducho a jednoznačne vysvetlí zmysel, funkčnosť a ideu špacírky. úvodná obrazovka by nemala mať viac ako 5 krokov. Súčasťou obrazovky je aj dožiadanie povolení na systémové časti ako notifikácie a polohu zariadenia.
- Zoznam záujmových bodov / verzia zoznam - prehľadný zoznam bodov záujmu (POI - point of interest), pri ktorých bude vidieť náhľadovú fotografiu, nadpis, perex, vzdialenosť (1km (10 min chôdze)), srdiečko pre vloženie do obľúbených záujmových bodov. Ťuknutím na POI sa používateľ dostane do detailu.

- Zoznam záujmových bodov / verzia mapa - zobrazenie POI na mape. Obrazovka bude pozostávať zo systémovej mapy, indikátora pre POI a filtra. Ťuknutím na POI sa zobrazí jeho náhľad v spodnej časti obrazovky. Náhľad je zobrazenie POI zo "Zoznamu záujmových bodov / verzia zoznam". Následným ťuknutím na náhľad sa používateľ dostane do detailu POI. Ako inšpirácia pre tvorcu môže slúžiť aplikácia Booking alebo Airbnb
- Detail záujmového bodu - Obrazovka ktorá obsahuje všetky informácie o danom záujmovom bode. Informácie, ktoré sa na nej nachádzajú.
 - Názov
 - Titulná fotografia
 - Galéria fotografií
 - Dlhý popis POI
 - Skrátený popis / perex
 - Výrez mapy s polohou prezeraného POI
 - Informácie o audio nahrávke, ktorá je možné si prehrať.
 - Vlajky rečí v ktorých je možné prezerat a počúvať POI
 - "Štítky" - obdoba eshopov (oblúbené, navštevované, naše odporúčanie, ...)
 - Vzdialenosť od tohto bodu (zobrazené iba ak je vzdialenosť nižšia ako 5km)
- Oblúbené záujmové body - zoznam bodov, ktoré si používateľ uložil. Z týchto bodov je možné vygenerovať trasu špacírky. Na obrazovke sa nachádza tlačidlo pre vygenerovanie trasy, tlačidlá pre odstránenie POI zo špacírky.
- Nastavenie účtu - GDPR súhlas, potrebné informácie, informácie o verzií, ...

Požiadavky na grafiku

Nižšie sa nachádza zoznam požiadaviek na grafiku aplikácie:

- Personalizované profesionálne grafické spracovanie, dodržanie zadefinovaných grafických prvkov podľa existujúceho design manuálu.
- Dodržanie typografických pravidiel.
- Vytvorenie styleguide prvkov využitých v aplikácii (fonty, tlačidlá, stavy elementov, interaktívne prvky, ...)
- Vytvorenie grafického návrhu pre všetky stránky zo zoznamu "zoznam stránok pre dizajn"
- Odovzdanie licencie a majetkových práv ku grafike na objednávateľa

Backend / správa obsahu

Motorom riešenia je backend, ktorý je v podstate administračným rozhraním. Cez toto rozhranie bude možné sa administrátorom prihlásiť, pridávať nové POI, nahrávať audio stopy a celkovo spravovať obsah.

Požiadavky

Je potrebné aby bol dizajn rozhrania čistý, prehľadný a zameraný na obsah. Nutnou súčasťou sú oprávnenia a v budúcnosti správa prípadného webového riešenia. Nasleduje zoznam požiadaviek pre backend rozhranie:

- Prehľadný dizajn
- Možnosť spravovať oprávnenia administrátorov
- Možnosť manažovať body záujmu
- REST API (potrebné pre komunikáciu s aplikáciou)

Manažment bodu záujmu / POI

Neodmysliteľnou súčasťou riešenia je obrazovka pre správu a manažment POI. Pre každý jeden POI je potrebné zadávať nasledovné údaje:

- jazyk v ktorom je POI
- audio nahrávka
- titulná fotografia
- galéria fotografií
- perex / krátky popis
- názov
- podnázov
- systémový príznak "promované"
- systémový príznak "oblíbené"
- dlhý popis - potrebná integrácia WYSIWYG editora, pomocou ktorého bude môcť administrátor formátovať obsah
- štítok - možnosť zadať príznak pre daný POI
- poloha - zemepisná šírka a zemepisná dĺžka - možnosť vybrať polohu aj na mape pomocou "drag'n'drop" funkcie
- adresa POI - mesto, ulica, popisné číslo (ak existuje)

REST API

Hlavnou komunikačnou bránou s pripravovanou aplikáciou je REST API. Pomocou tohto API získa aplikácia z backendu dopytované údaje, bude vykonávať filtrácie a získavať informácie o nových POI, prípadne zmene údajov. Nasleduje príklad pre API body, ktoré je potrebné pokryť.

GET .../api/pois

Zoznam všetkých POI. Na endpoint bude možné posielat aj parametre, ktoré zabezpečia filtrovanie, zoradovanie a okliešťovanie údajov.

Príklad: vráť mi zoznam troch najbližších POI k mojej polohe, zoradených podľa vzdialenosti vzostupne

GET .../api/pois/:ID - ID je identifikátor konkrétneho POI

Získanie detailu konkrétneho POI. Ako identifikátor bude použitý názov produktu upravený pomocou "url friendly" spôsob.

Príklad: *GET .../api/pois/mestska-veza-trnava* Takýto dopyt vráti detail POI mestskej veže.

Odpoveď z REST API môže vyzerať nasledovne:

```
{
  "success": true,
  "statusCode": 200,
  "statusText": "OK",
  "request": "GET https://...../api/pois/mestska-veza-trnava",
  "protocol": "HTTP version 1.1",
  "data": {
    "id": 579358,
    "name": "Mestská veža Trnava",
    "subtitle": "Dominanta mesta Trnava",
    "urlTitle": "mestska-veza-trnava",
    "promoted": 0,
    "favourite": 1,
    "createTime": "2018-03-16 14:28:23",
    "updateTime": "2018-03-22 14:14:40",
    "photo": null,
    "status": "Oblíbená pamiatka",
    "shortProductDescription": {
      "id": 712716,
      "language": 185,
      "language": "Slovenčina",
      "description": "Hlavnou dominantou mesta Trnavy je už niekoľko storočí Mestská veža, ktorá ako rozhľadňa mala prispieť k bezpečnosti mesta. Táto do výšky takmer 60 metrov týčiaca sa mohutná renesančná stavba ukrýva vo svojich útrobach unikátny mechanický hodinový stroj."
    }
  }
}
```



```
"type": 0
},
"productDescription": {
  "id": 712716,
  "language": "Slovenčina",
  "description": "Dejiny Mestskej veže sa začali písať v roku 1574. Murársky majster
  Jakub sa zaviazal pred trnavským richtárom Jurajom Schleglom, že vežu, ktorú začne stavať aj
  dokončí. Tak sa aj stalo. V deň odovzdania mestskej veže sa rozoznali všetky trnavské zvony a
  majster Jakub vydýchol so slovami: Dokázal som to.",
  "type": 0
},
...
}
}
```


Dátum: 17.07.2020	
Číslo záznamu: 14/2020	Číslo spisu: 14/2020
Prílohy: 1	Výdavky: 14/2020

Aplikácia

Aplikácia sa bude pripájať na backend, z ktorého bude získavať všetky potrebné údaje. Výsledky z backendu si bude uchovávať v internej pamäti pre zrýchlenie odozvy a šetrenie dát používateľa.

Zoznam stránok, ktoré treba naprogramovať:

- "Splash screen"
- Úvodná obrazovka (welcome screen)
- Zoznam záujmových bodov / verzia zoznam
- Zoznam záujmových bodov / verzia mapa
- Detail záujmového bodu
- Obľúbené záujmové body
- Nastavenie účtu